Problemas planteados por los alumnos

# Tomás y Sergio

Gestión de carrera de Fórmula 1.

Requisitos:

1. Equipos: Un equipo puede tener varios pilotos y varios autos.

2. Pilotos: Cada piloto pertenece a un equipo y conduce un auto

específico durante la carrera.

3. Autos: Cada auto solo puede ser conducido por un piloto a la vez.

4. Carreras: Cada carrera tiene una lista de pilotos participantes.

5. Resultados: Al finalizar la carrera, se debe registrar la posición de

llegada de cada piloto.

Realizar el diagrama pertinente con las clases que se consideren y teniendo

en cuenta las relaciones vistas en clase: agregación, asociación,

generalización/especialización.

# 

# Víctor y Samvid

Enunciado de Caso de uso : La Amenaza Fanstasma

Descripción:

Los Jedi han sido convocados en el Consejo Jedi para discutir sobre la situación de la galaxia. Uno de los

Jedi llamado Qui-Gon Jinn, informa a sus compañeros Jedi sobre una amenaza de los Sith hacia la Orden

Jedi y a la vez informa que tienen como misión proteger a la Reina Amidala que ha solicitado ayuda a los

Jedi, además de resolver el conflicto en Naboo.

Los Jedi enviar a Qui-Gon Jinn a proteger a la Reina Amilada. Mientras la Reina Amilada está

negociando con los invasores, Qui-Gon Jinn se enfrenta a los Sith que amenazaban al Consejo Jedi.

Si Qui-Gon Jinn gana a los Sith los que quedan se van del Planeta Naboo, pero si Qui-Gon Jinn pierde

contra los Sith Anakin SkyWalker se convierte en DarthVader.

Cuando Amidala termina de negociar abandona el Planeta Naboo.

# Joseph y Luis

Ejercicio: Sistema de Gestión de Pedidos

Crea un diagrama de clases donde queremos modelar un sistema donde los clientes pueden hacer pedidos

de productos en una tienda en línea.

Paso 1: Identificación de Clases

Primero, identifiquemos las clases principales que necesitamos en el sistema:

1. Cliente ,Pedido,Producto,Categoría,Dirección:

Paso 2: Definición de Atributos y Métodos

Vamos a definir algunos atributo:

1. Cliente:

• Atributos: Nombre, Email, Teléfono.

2. Pedido :

• Atributos: Fecha, Estado, Total.

3. Producto :

• Atributos: Nombre, Precio, Descripción..

4. Categoría:

• Atributos: Nombre, Descripción.

5. Dirección:

• Atributos: Calle, Ciudad, Código Postal

# Grover y Lorenzo

Desarrolla el diagrama de clases.

Tenemos cinco clases:

Clase Aldea

Clase Ninja

Clase ninja renegado

Clase Kage(Jefe)

Clase Genin(Soldado de alto rango)

- Las clases Kage, Genin y Renegado heredan de la clase Ninja.

- Una aldea solo existe si tiene uno o varios ninjas y un ninja solo puede pertenecer a una aldea.

- Como métodos de la aldea tenemos:

público void hacerAliados()

privado bool ocultarBiju()

- Como atributos de la aldea:

público nombre: string,

público elemento: string

- La clase Ninja tiene como atributos

público nombre: string

- La clase Kage tiene como método

público int condenarRenegado()

- La clase Genin tiene como método

público bool perseguirRenegado()

- La clase Renegado tiene como método

público bool huir()

# Benjamin y Aurora

Diagrama de clases

Crea un diagrama de clases para un sistema de gimnasio.

Debes tener las siguientes clases: Gimnasios, Usuarios, Empleados

Los gimnasios tienen los atributos: id\_gimnasio, ciudad, direccion

Los usuarios tienen los atributos: id\_usuario, nombre, apellidos, tipo\_usuario

Los Empleados tienen los atributos: id\_empleado, nombre, apellidos, telefono

Dentro de empleados hay una subclase Entrenadores que contiene el atributo: especialidad.

Los gimnasios tienen varios empleados y los empleados pertenecen a un solo gimnasio.

Los usuarios solo pueden estar inscritos en un solo gimnasio, pero los gimnasios tienen varios usuarios.

# Javier

Diagrama de clases

Esta es una aplicacion sencilla en la que se puede dibujar

a mano alzada con diferentes pinceles, trazos y canvas o superficies.

Clases: Usuario, Pincel, Trazo, Canvas.

Un usuario puede tener varios canvas.

Además un usuario puede tener varios pinceles.

Además cada pincel es capaz de producir varios trazos.

Además un canvas puede contener varior trazos.